

動物園大亨

Zooloretto

輕便版

玩家人數：2-5人
適合年齡：7歲以上
遊戲時間：30分鐘以上

遊戲概述

你就是動物園大亨！妥善利用園區，引進各種可愛與稀奇的動物，把你的動物園變得熱鬧又吸引人！但要記得讓動物們有適宜的空間可居住，如果讓動物住在倉庫區可是會扣一些分數的歐！園區與動物們規劃最好、得到最多分的玩家獲勝！

遊戲配件

第一次遊玩遊戲之前，請小心的將園區與動物板塊拆下來噢！

77 個動物板塊

(7種動物各11塊板塊；
板塊背後為正方形圖案)



14 個動物寶寶板塊

(7種動物各2塊板塊；
板塊背後為圓形圖案)



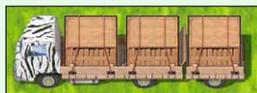
9 個景觀板塊

(3種景觀各3塊板塊：
池塘、灌木、岩石；
板塊背後為正方形圖案)



5 個貨車板塊

(正面背景為綠色；
背面背景為藍色)

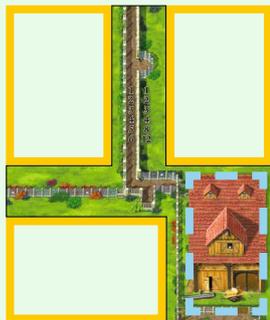


1 個紅色圓形木頭指示物



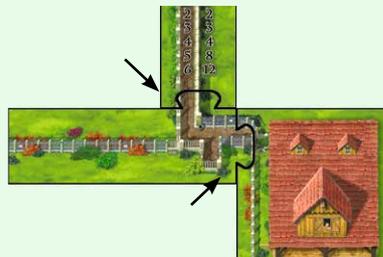
5 個動物園圖板

每張動物園圖板都有3個空白區域，每區域可以放置最多6個板塊。這3個空白區域是3個動物園園區。而每張圖板也有1個倉庫區用來放置多餘的動物。



遊戲設置

- 3位玩家，移除任2種動物與動物寶寶板塊。
- 4位玩家，移除任1種動物與動物寶寶板塊。
- 5位玩家，所有板塊都會使用。
- 你可以透過板塊背後的圓圈認出動物寶寶板塊。在動物寶寶板塊的正面也有1個圍繞動物的圓圈。將動物寶寶板塊面朝上放在桌旁備用。
- 洗混所有背面是正方形的動物與景觀板塊，然後背面朝上形成抽牌堆放在桌旁備用。
- 接著從剛剛蓋著的抽牌堆抽取15張板塊，不可以觀看板塊內容。將這些板塊堆成一疊面朝下放至動物寶寶板塊旁，並且放上紅色木頭指示物在上面。此些板塊在遊戲結束前會一直保持面朝下。



- 每位玩家拿取3塊動物園圖板的元件，組合成1塊動物園圖板並且放置於面前。
- 將等同於遊戲人數的運貨卡車板塊排列在桌子中央，並將卡車翻成綠色這面，就像玩家待會會輪流開走貨車一樣。
- 把剩下沒用到的動物園圖板與運貨卡車板塊放回盒中，遊戲將不會再使用這些板塊。
- 選擇一位起始玩家。

遊戲流程

遊戲由數輪組成。1輪由數個玩家回合構成。輪到你的回合時，你可以下列2個動作選1個執行行動：

- 加1個板塊至任1個貨車板塊中。
- 拿取1個貨車板塊，你此輪不可再進行任何行動。

接著順時針換下個玩家進行他的回合。

當所有玩家都已經拿取1個貨車板塊後。此輪結束並且開始新的1輪遊戲。

接下來的規則適合3-5人遊戲。最後面有適合2人遊戲的規則。

A. 加1個板塊至任1個貨車板塊中

從抽牌堆抽一張板塊，你可以選擇此板塊面朝上放到任1個貨車板塊的空格內。接著結束你的回合。

每個貨車板塊最多可以放置3塊板塊。當所有場上的貨車板塊都已經有3個板塊在上面時，你便不能選擇此行動。這個情況，你必須選擇B行動。

重要：當抽牌堆所有板塊用完時，你才能改抽紅色木頭指示物下面的板塊！

B. 拿取1個貨車板塊，你此輪不可再進行任何行動。

選取1個貨車板塊，並且將貨車板塊與上面所有的板塊放至你的面前。

重要：你可以挑選沒有滿的貨車板塊，但貨車板塊上面至少要有1塊板塊才能挑選。

當你選擇拿取貨車板塊行動時，你此輪接下來不可再進行任何行動。你必須等到下一輪才能繼續拿板塊或是貨車板塊！當玩家拿取貨車板塊並且放置面前，你可以很清楚的看到誰在這一輪已經不能行動。

當拿取貨車板塊時，你必須立刻將貨車板塊上面的板塊加入你的動物園。你可以依照規則將板塊放在動物園園區空位或是倉庫區。擺放板塊規則如下。

• 動物園園區規則

每一塊動物園園區可以放最多6塊板塊。

你可以放動物板塊與景觀板塊在同一塊動物園園區內。

同一塊動物園園區只能住同一種動物。但你可以讓一樣的動物住不同的園區。

注意：園區內景觀板塊可以是相同或是不同的。

如果你沒辦法放置動物板塊至園區中，你必須將動物板塊放至倉庫區。

• 倉庫區規則

重要：倉庫區中可以同時擁有不同種動物板塊或是景觀板塊。

注意：假設動物園區還有對應可以放的空格，但如果你想要，你依然可以把動物板塊放在倉庫區裡。



一輪結束

當所有玩家都拿取貨車板塊後，此輪就結束了。

注意：當還剩1位玩家還沒拿取貨車板塊時，他可以選擇一直翻開板塊加入貨車中（一樣遵從3塊板塊以下規則）直到他拿取貨車板塊為止，然後才結束此輪。

將空著的貨車板塊放回桌子中央，下一輪開始，起始玩家會是上一輪最後一個拿貨車板塊的玩家。

兩種特別情形：

• 動物寶寶板塊

每種動物都各有2隻雄性與雌性動物準備好配對。在動物板塊上有小符號對應性別。



如果你在同個動物園園區內配對成功，可以立刻增加1隻動物寶寶在園區內。動物寶寶板塊也算一隻此種類的動物。如果園區內已經有6個板塊，你必需將動物寶寶板塊放至倉庫區。



注意：配對的動物板塊只要在同個動物園園區即可，兩個動物板塊不用相鄰。

每1對動物只能配對一次增加1隻動物寶寶而已。舉例來說，園區內已經有1對動物配對成功，如果你再加入第3隻雄性動物，並不會再次增加動物寶寶。你如果想再次增加動物寶寶，則必須增加第4隻雌性動物在園區中才可以。

注意：只有在動物園園區裡可以增加動物寶寶，倉庫區或是貨車板塊不會增加寶寶。

• 填滿任一動物園園區的額外行動

如果在你的回合裡，你填滿任一塊動物園園區的最後一塊空格，你可以在回合結束時，從下面兩個額外紅利動作選一個執行：

I. 拿取1個板塊 或

II. 棄掉1個板塊

注意：不論是用動物板塊、景觀板塊或是動物寶寶板塊填滿動物園園區，均可以進行額外紅利動作。

額外紅利動作也必須遵守放置板塊規則。

I. 拿取1個板塊

你可以選擇從任一個對手的倉庫區拿取1個板塊，接著將此板塊放到你自己空的動物園園區，你的對手不能防禦！

注意：如果你拿的板塊又填滿了另一塊動物園園區，你無法再得到另一個額外紅利動作。

II. 棄掉1個板塊

你從你的倉庫區裡棄掉1塊板塊，此板塊放至盒子內，此次遊戲不再使用。

遊戲結束

當所有抽牌堆的板塊皆被抽完，接著會開始抽紅色木頭指示物下的板塊。

當紅色木頭指示物的第1塊板塊被翻開時，遊戲即將結束，此輪即為遊戲的最後一輪。此輪遊戲會像一般遊戲進行至結束。換言之，每個玩家都拿完貨車板塊且擺完動物板塊，即結束遊戲開始計分。

計分方式

每位玩家相加計算他們的動物園所有的正分與負分，就是這場遊戲的總分。

- 每一塊動物園園區內動物板塊的計分方式如下表：

動物板塊數量	1	2	3	4	5	6
分數	1	2	3	4	8	12

注意：動物寶寶板塊一樣以一般動物板塊計算。

動物園圖板上一樣可以看到這個計分表格。

景觀板塊當然不能算作動物板塊，所以計算動物板塊時不能加入景觀板塊的數量區！

- 每1種**在動物園園區裡的景觀板塊算2分。分數只算景觀種類，與景觀板塊在哪1塊動物園園區沒有關係。

例子：小玩有1塊岩石與1塊池塘在1塊動物園園區，還有1塊岩石與1塊灌木在另1塊動物園園區。他有3種不同的景觀板塊在他的動物園園區內，所以遊戲結束有6分。他不會從多餘的岩石板塊上拿到分數，而且每種種類只會計分一次。

- 每1種**在倉庫區內的動物板塊都會-2分。

例子：小樂有3隻羊駝在她的倉庫區內，所以遊戲結束會-2分。

- 每1種**在倉庫區內的景觀板塊都會-2分。

遊戲結束擁有最多分的玩家獲勝！當分數平分時，動物園園區內有較多景觀板塊的玩家獲勝！景觀板塊的種類無關緊要。如果還是平手，則平手玩家共享勝利！

2人遊戲變體規則

所有基本規則都與一般遊戲相同，下列是不同的地方：

- 移除任**3種動物與動物寶寶板塊**
- 將貨車板塊藍色面朝上放置。使用1個空格、2個空格、3個空格的貨車板塊。將此3塊貨車板塊排列放至桌子中間。

當2位玩家都拿取貨車板塊過後，此輪結束。
將未選取的貨車板塊上所有板塊棄掉。

策略提示

雖然每一次翻板塊會有讓別人得利的風險，但同樣也有機會翻到讓你本身加分或是開創不同方向的板塊。若無明顯利益則翻板塊是很好的選擇。

你應該讓你的倉庫區動物種類越少越好，如果你這次拿到沒有園區空間可以放的動物，你應該試著拿你的倉庫區已經有的動物。或是拿取你的對手想要的動物。比如說拿取若對手拿取即可以填滿園區的動物，讓他少一次額外紅利動作。

規則釋疑

問題：我是這一輪剩下唯一還沒選取貨車板塊的玩家，所以我可以繼續進行我的回合行動？

答案：是的，如果貨車板塊上還有空格，你可以選擇繼續抽板塊，直到你決定要拿取貨車板塊為止。

問題：我可以將動物園圖板上的板塊重新編排位置嗎？比如說，從動物園園區區把板塊放到倉庫區或是倉庫區的板塊放到不同的動物園園區？

答案：不行。

問題：當同一個動物園園區填滿時，我可以執行兩個額外紅利行動嗎？

答案：你只能執行2選1額外紅利行動。

問題：我有3隻高角羚與2塊灌木在我第一個動物園園區，然後第二個動物園園區有5隻犀牛，其中包含1隻母犀牛。我的第三個動物園園區有4隻羊駝與1個池塘。這回合我拿了1隻羊駝，我的羊駝園區滿了所以我可以多1個額外紅利行動，我從對手的倉庫區拿了1隻公犀牛，現在我的第一個犀牛園區也滿了，請問配對的犀牛一樣會生犀牛寶寶嗎？

答案：是的，一樣會生犀牛寶寶，但是你的園區沒有空間，所以犀牛寶寶會進入倉庫區。犀牛園區雖然滿了，但是並不會有第2次的額外紅利動作。

動物列表



狐獴 (貓鼬)

狐獴居住在深達5公尺的洞穴裡，通常是3-25隻狐獴一起群居。一或多隻狐獴在其他狐獴覓食時會站哨以警告牠們靠近的危險！



長頸鹿

長頸鹿最為人知的特徵當然是牠們那長長的脖子，和其他的哺乳類動物一樣，都只有7塊骨頭——只是牠們的骨頭特別長。牠們的長脖子可以讓牠們吃到最高6公尺的新鮮樹葉。



高角羚 (黑斑羚)

高角羚可以奔跑將近時速90公里的速度，也可以跳10公尺遠跟3公尺高。這讓牠們很難被獵食。牠們擁有適應各種環境的優秀能力，也是草原中常見到的動物。



羊駝

雖然一樣是駱駝家族的一員，但羊駝可沒有用來儲存養分的駝峰。牠們非常的**忠實**而且可以背負到60公斤的物品。如果牠們**不安或是憤怒時**，可是會很精準地對目標吐口水歐！



犀牛

雖然犀牛高到2公尺，重量快接近5公噸，但這些龐然大物可是可以跑到時速45公里的速度！牠們的視力非常的差，但有非常敏銳的聽覺與發達的嗅覺！



鸵鳥

當受到威脅時，鸵鳥們會平躺並且將頭貼近地面，讓自己不被外敵看到。這就是鸵鳥遇到危險會把頭躲在沙子內的傳言來源。鸵鳥遇到危險時可以有很長的時間不需要水分。



狼

狼是社會性的動物。牠們的領土面積可以達到3000平方公里。每個狼的群體大約包含5-6隻小狼。在西歐、墨西哥、美國等地方已然絕跡。

計分範例

左上角動物園園區有4隻高角羚	4分
右上角動物園園區有6隻犀牛	12分
下方動物園園區有5隻羊駝	8分
共有2種景觀板塊，1種2分	4分
倉庫區有1種動物板塊與1種景觀板塊，1種-2分	-4分
總分	= 24分



更多遊戲資訊，歡迎至GoKids 玩樂小子官網看看！

<http://www.gokids.com.tw/>

作者：Michael Schacht, www.michaelschacht.net

插畫：Design/Main, Fiore GmbH

中文翻譯：維良

中文校稿：彥廷

中文編排/LOGO設計：阿圭

中文出版：GoKids 玩樂小子

© 2010 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG,
Dreieich All rights reserved. Made in Germany.
www.abacusspiele.de

玩家如果有《動物園大亨》，可以將此遊戲的動物板塊加進去，創造自己的夢想動物園。

Go Kids
玩樂小子
www.gokids.com.tw

AS
ABACUSSPIELE